



Министерство образования и науки  
Пермского края  
Калинчиковой Л.Н

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
администрации Очерского  
городского округа**

ул. Ленина, 53, г. Очер, 617140,  
тел/факс (34 278) 3 26 80  
e-mail: [ruo@ocher.permkrai.ru](mailto:ruo@ocher.permkrai.ru)  
ОКПО 42813705, ОГРН 1195958042411  
ИНН/КПП 5933012275/593301001

12.04.2023	№	442
На № 26 36-вн-480		От 03.04.2023

Ответ на запрос по внедрению  
современных игровых  
технологий в ДОО

Уважаемая Лариса Николаевна!

В соответствии с Вашим запросом предоставляем информацию по внедрению современных игровых технологий и улучшению материально – технической базы в детских садах Очерского городском округе согласно приложению.

- Приложение: 1. Пояснительной записки - на 3 л. в 1 экз.;
2. Статистическая информация о внедрении современных игровых технологий и улучшению материально-технической базы детских садов для развития познавательных и творческих способностей детей дошкольного возраста (формат Excel) – на 2 л. в 1 экз.

И.о.начальника управления

Е.Л.Пичкалева

Уфимцева Татьяна Николаевна  
(34 278) 3 23 32

На территории Очерского городского округа функционирует 7 - структурных подразделений – детский сад - при общеобразовательных организациях. Дошкольные группы расположены в 15 зданиях.

**1. Игровые технологии, реализуемые в детских садах:**

- игровая технология интеллектуально-творческого развития детей 3-7 лет «Сказочные лабиринты игры» Харько Т.Г., Воскобовича В.В.
- учебно-игровое пособие «Логические блоки Дьенеша»; учебно-методический комплекс игровых материалов к логическим блокам Дьенеша;
- игры по методике Б.П.Никитина (кубики «Сложи узор», альбомы заданий к игре «Сложи узор»);
- дидактический материал – цветные счетные палочки Кюизенера; учебно-методический комплекс игровых материалов к цветным счетным палочкам Кюизенера;
- игры-головоломки (танграмм, колумбово яйцо и т.п.);
- игры с песком, техника песочной анимации Sand Art (рисование песком в песочнице с подсветкой), песочная терапия;
- игры-экспериментирования с игрушками, предметами, материалами;
- игры с конструкторами Lego (Duplo, WeDo 01, Простые механизмы, Первые механизмы, Лего с трубками), Polidron (Гигант Трактор, Magnetic, Комплект на группу), Magsformers, электронный конструктор «Знаток», Мягкий конструктор «Строитель» и другие;
- игры и элементарное программирование с первороботом «Робомышь»;
- дидактические игры с правилами (настольные, подвижные, коммуникативные, по финансовой грамотности);
- игровые задания на интерактивной панели Nex Touch (игры, рисование, дидактические задания, электронные познавательные презентации);
- развивающие игры (настольные, электронные); дистанционные игры-викторины (в открытом сообществе ВК);
- нейроигры
- биоэнергопластика
- коллективные игры (познавательно-игровые программы, интеллектуальные марафоны, шашечный турнир, квест-игры);
- театрализованные игры (настольный театр, би-ба-бо, театр на палочке и т.п.);
- Речевые игры Т. Боровик и Т. Тютюнниковой;
- Ритмопластика по А. И. Бурениной;
- спортивные игры (футбол, городки, бадминтон);



- «STEAM -образование детей дошкольного возраста»;
- игровая технология «Веселые шестеренки»;
- игровая развивающая технология. Наборы из кубиков LEGO® DUPLO® «Шесть кубиков»;
- современные дидактические средства (дидактические игры) по ранней профориентации дошкольников;
- дидактические игры и пособия финансовой направленности.

## **2. Перечень мер по внедрению современных технологий и улучшению материально-технической базы детских садов:**

- организация окружных конкурсов для детей (традиционные конкурсы: «Веселые нотки», олимпиада «Знайка», конкурс-фестиваль оркестров «Весенний перезвон», конкурс исследовательских работ, конкурс «ЮИД - на службе безопасности», муниципальный конкурс-выставка «Неизведанный и таинственный космос» по легоконструированию среди воспитанников детских садов «РОБОТишка»).

- организация конкурсов для педагогов («Учитель года», конкурс «Метапредметный видеурок», конкурс «Методических и дидактических средств обучения»).

- организация методических объединения для педагогов («Школа молодого педагога», для педагогов реализующих рабочую программу воспитания, для педагогов, работающих с детьми раннего возраста)

- окружной конкурс проектов по развитию научно – технического творчества по направлению «Робототехника» среди образовательных учреждений. В 2021 году городскими детскими садами в рамках средств ФМО приобретались игрушки и оборудование для групп раннего возраста.

## **3. Интерактивное оборудование, используемое в работе с детьми дошкольного возраста, их количество:**

МБОУ «ОСОШ № 2» с/п д/с «Солнышко»

- интерактивная доска – 2 шт.
- интерактивная панель – 1 шт.
- мультстудия – 1 шт.

МБОУ «ОСОШ № 1» с/п д/с «Гнездышко»

- Интерактивная доска 78 Promethean AktivBoard – 2 шт.
- интерактивная панель TeachTouch – 1 шт.
- интерактивный стол «МАО 32» - 1 шт.
- интерактивный комплекс с коррекционно-логопедической направленностью MAG–02 установленным специализированным программным обеспечением и микрофоном – 1 шт.
- интерактивный стол TeachTouch – 1 шт.
- планшеты LENOVO Tab 4 – 6 шт.

МБОУ «ОСОШ № 3» с/п д/с «Березка»

- интерактивная панель – 1 шт.

#### **4. Программное обеспечение, применяемое для реализации инновационных (цифровых, игровых) технологий:**

- интерактивная доска - ПО AktivInspire
- интерактивная панель NextTouch – ПО «Screen Share Pro», Note 3, Connect, Capture.
- интерактивные доски - ПО Promethean AktivBoard;
- интерактивная панель TeachTouch 4.0 65\* UHD, 20 касаний, Android 7;
- интерактивный стол «МАО 32», оборудование снабжено встроенным программным обеспечением;
- интерактивный стол TeachTouch Table 43" Android;
- интерактивный комплекс с коррекционно-логопедической направленностью MAG–02 с установленным специализированным программным обеспечением и микрофоном.
- интерактивная панель NextTouch – ПО «Screen Share Pro», Note 3, Connect, Capture.

#### **5. Название опыта педагогов детских садов, которым можем поделиться:**

- создание игр на интерактивной панели, создание электронных дидактических и развивающих игр, презентаций, кроссвордов;
- методика организации игр с конструкторами (Лего, электронный «Знаток», элементарное программирование с Робомышью),
- организация дистанционных игр-викторин для дошкольников.
- методика организации игр с конструкторами (Мататалаб).
- мастер – классы по использованию технологии «Шесть кубиков».

#### **6. Эффект от реализации игровых технологий и использования современного интерактивного оборудования:**

- созданы условия для развития логического мышления, сообразительности, внимания, расширения кругозора, развития смекалки, психических процессов, коммуникативных навыков дошкольников;
- технологии ориентированы на личность ребенка, на развитие его способностей;
- решаются воспитательные задачи – у детей формируется активность, самостоятельность, инициативность, умение понимать учебную задачу и выполнять её самостоятельно;
- повышение имиджа учреждения.





